

„Itt vannak a Mizse milliók!” elnevezésű promóció
Hivatalos Játékszabályzat

1. A játék szervezője:

„Itt vannak a Mizse milliók!” elnevezéssel a Magyarvíz Ásványvíz Kft. (cím: 6050 Lajosmizse, Elkerülő út 5., cégjegyzékszám: 03-09-117430, adószám: 11986139-2-03), a továbbiakban „**Szervező**”, a Mizse termék(ek)et vásárlók számára nyereményjátékot hirdet, a továbbiakban „**Játék**”. A Játék lebonyolítói a Nagoo Marketing Solutions Kft. (székhely: 1125 Budapest, Lóránt út 22.; Cg.: 01-09-956934; adószám: 23184523-2-43) és az A4C Marketing Kft. (székhely: 1092 Budapest, Bakáts tér 2.; cégjegyzékszám: 01-09-666794, adószám: 12328451-2-43), a továbbiakban „**Lebonyolítók**”.

2. A Játékban részt vevő személyek, részvételi feltételek:

A Játékban kizárólag azon 18. életévüket betöltött, cselekvőképes, magyarországi lakó – vagy tartózkodási hellyel rendelkező, a 2.1. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személyek (a továbbiakban: „**Játékosok**”) vehetnek részt, akik a Játék időtartama alatt

- bármely Mizse termékeket forgalmazó (lásd 4. pont) Magyarországon található kiskereskedelmi elárúsító egységekben, vagy magánszemélyeket kiszolgáló online webáruházban, vagy magánszemélyeket kiszolgáló nagykereskedelmi áruházban
- vásárol egyszerre legalább 500 forint összértékben Mizse termékeket és
- a www.mizsemillioik.hu oldalon (a továbbiakban: „**Weboldal**”), személyes adatai megadásával az 5.1 pontban leírtak szerint regisztrál, majd
- a Beküldés gomb megnyomásával megadja a vásárlást igazoló bizonylat adatait a Weboldalon az 5.2 pontban leírtak szerint (a továbbiakban: „**Pályázat**”)

(a továbbiakban a játékban résztvevő személyek együttesen: „**Játékos** vagy **Játékosok**”).

2.1 A Játékban érvényesen nem vehet részt a Szervező és a Lebonyolítók valamennyi munkavállalója, és kapcsolt vállalkozásainak munkavállalói – értve ez alatt minden olyan személyt, aki az előzőleg felsorolt cégek részére, bármely jogviszony alapján munkavégzésre irányuló tevékenységet végez – kapcsolt vállalkozásainak szerződött partnerei és azok sales, marketing és beszerzési területen dolgozó munkavállalói, illetve e személyek Ptk. 8:1. § (1) 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói, továbbá minden olyan Játékos, aki a személyes adatok megadásakor nem a valóságnak megfelelő, személyazonosító igazolvánnyal igazolható személynevet vagy lakcímet ad meg.

2.2 Amennyiben a Játékos nem felel meg a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeknek, úgy a Szervező/Lebonyolító a Játékost a játékból kizárja. A kizárás tényéről a Szervező/Lebonyolító a Játékost kötelezően nem értesíti.

3. A Játék időtartama:

A Játék 2026. május 5. 00:00:00 órától – 2026. június 23. 23:59:59 óráig tart (a továbbiakban: „**Játék Időtartama**”).

A Pályázatok beérkezésének a fenti időtartamban kell megtörténniük. Az ezen időszak előtt és után beérkezett Pályázatok érvénytelenek tekintendők.

A vásárlásoknak, és a vásárlási bizonylatok adatok feltöltésének a fenti időtartamban kell megtörténniük.

A Pályázatok beérkezésének legkésőbb 2026. június 23. 23:59:59 óráig kell megtörténniük.

A Regisztrációk és Pályázatok beérkezési időpontjának meghatározásakor a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

Az óránkénti nyeremények sorsolásának részletes leírását a Játékszabályzat 6.1. pont tartalmazza.

4. A Játékban részt vevő termékek:

Bármely magyarországi kiskereskedelmi egységben vagy magánszemélyeket kiszolgáló online webáruházban, vagy magánszemélyeket kiszolgáló nagykereskedelmi áruházban forgalmazott Mizse termékek vesznek részt, a készlet erejéig.

A Szervező nem garantálja, hogy az egyes üzletekben a Játék teljes időtartama alatt elérhetőek lesznek a Játékban részt vevő termékek.

A Játékban történő érvényes részvételhez a Játék ideje alatt, egy vásárlás alkalmával legalább 500 Ft összértékben szükséges Mizse terméket vásárolni.

Ár akció esetén a levonásokkal együtt szükséges elérni egy vásárlás alkalmával az 500 forint összértéket.

A termék értéke szempontjából a bizonylaton szereplő termék/termékek ára (az esetleges levonást is érvényesítve) az irányadó és nem a bizonylat végösszege, mert az a kerekítés miatt ettől eltérő lehet.

Termék név	Kiszerezés	EAN kód
Mizse szénsavmentes természetes ásványvíz	0,5 l	5999545594394
Mizse szén-dioxiddal dúsított természetes ásványvíz	0,5 l	5999545594400
Mizse szénsavmentes természetes ásványvíz	1,0 l	5999545594417
Mizse szén-dioxiddal dúsított természetes ásványvíz	1,0 l	5999545594769
Mizse szénsavmentes természetes ásványvíz	1,5 l	5999545594448
Mizse szén-dioxiddal enyhén dúsított természetes ásványvíz	1,5 l	5999545594455
Mizse szén-dioxiddal dúsított természetes ásványvíz	1,5 l	5999545594431
Mizse bodza ízű természetes ásványvízalapú szénsavas üdítőital	1,5 l	5999545594424
Mizse lemon-lime ízű természetes ásványvízalapú szénsavas üdítőital	1,5 l	5999545594615
Mizse sárgágyümölcs-málna ízű természetes ásványvízalapú szénsavas üdítőital	1,5 l	5999545594721
Mizse szénsavmentes természetes ásványvíz	2,0 l	5999545594493
Mizse szén-dioxiddal dúsított természetes ásványvíz	2,0 l	5999545594486

A Játékban kizárólag a fentebb felsorolt termékek, a megadott kiszerezésben vesznek részt, minden más ettől eltérő termék vásárlása alapján részt vevő Pályázat érvénytelen a Játék

szempontjából. Érvényes Pályázathoz egy vásárlás alkalmával legalább 500 Ft értékben szükséges a promócióban részt vevő Mizse termékekből vásárolni.

A Játék időtartama alatt egy Játékos többször is tölthet fel Pályázatot, azonban egy vásárlást igazoló bizonylat adatait csak egyszer lehet érvényesen feltölteni. Ha valaki több Pályázatot kíván feltölteni, minden Pályázathoz külön, önálló vásárlást igazoló bizonylattal dokumentált, a 2. pontban rögzített feltételeknek megfelelő önálló vásárlás szükséges.

Amennyiben egy adott vásárlást igazoló blokk/nyugta/bizonylat a megvásárolt bármely Mizse termékből a megadott 500 forint értékhatár többszörösét igazolja, abban az esetben is csak egyszeres nyeresi esélyt jelent, azaz egy Pályázatként kerül figyelembevételre.

A vásárlás során kapott blokknak/nyugtának, online vagy üzletben történő vásárlás esetén a magánszemély nevére kiállított egyszerűsített számlának (a továbbiakban: „**Bizonylat**”) egyértelműen kell azonosítania a termék(ek) vásárlását. A Bizonylaton egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie személyes vásárlás esetén az üzlet nevének, vásárolt Mizse termék(ek) megnevezésének (pénztárgép által rányomtatva) és mennyiségének és forintértékének, a vásárlás dátumának és időpontjának, az AP kódjának, NAV kódjának, míg online történt vásárlás vagy magánszemély nevére kiállított számla esetén a számlaszámnak, a vásárlás dátumának, vásárolt termék(ek) megnevezésének, mennyiségének és forintértékének.

Amennyiben applikációból letöltött digitális nyugtával kerül igazolásra a vásárlás, úgy Szervező ellenőrzi a beküldött digitális nyugtát vagy beküldése, vagy bemutatása is szükséges lehet a nyertesség igazolásához. Így amennyiben a papír nyugta nem áll már rendelkezésre, a Játékosnak az applikáción még megtalálható blokkot szükséges bemutatnia személyesen a Lebonyolító irodájában (A4C Marketing Kft., 1093 Budapest, Bakáts utca 5-7.).

Minden olyan vásárlás, amiről olyan nyugta készül, amin a promócióban részt vevő Mizse termékek vásárlása nem egyértelműen megállapítható, ilyenek egyebek mellett pl. az ún. gyűjtő blokkok, értékesítési jegyzékek, a Játékban csak úgy vehetnek részt érvényes módon, ha arról a Játékos tételes, a saját nevére és címére szóló számlát kér a vásárlás igazolásaként. Az így elkészített számlát is érvényesnek fogadja el a Szervező a blokk helyett, amennyiben az tartalmazza a számla kibocsátási dátumát és időpontját, valamint a - márkanévet is tartalmazó – terméknevezéseket és mennyiségeket, valamint forintértékeket.

5. Regisztráció, Pályázatbeküldés:

5.1. Regisztráció

A **Játékban** kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező, 18. életévét betöltött, cselekvőképes, természetes személy játszhat. 18 éven aluliak a **Játékban** nem vehetnek részt.

A Játékosok a Weboldalon az alábbiak szerint regisztrálhatnak a Játékba.

A regisztráció során az alábbi valós -hatósági igazolvánnyal igazolandó- adatok hiánytalan megadása szükséges:

- teljes saját név
- saját e-mail cím
- e-mail cím megerősítése
- saját telefonszám (kizárólag a nyertesség esetén történő kommunikációban kerül felhasználásra)

- jelszó megadása
- jelszó megerősítése
- a Játékosnak el kell fogadnia a jelen Játék Játékszabályzatát, valamint Adatkezelési Tájékoztatóját és hozzá kell járulnia a személyes adatainak a nyereményjáték lebonyolításával kapcsolatos célokból történő kezeléséhez,
- továbbá opcionálisan hozzájárulhat ahhoz, hogy nyertesként történő kisorsolása esetén a Szervező a nyertes nevét és lakóhelyét, a nyeres tényét, valamint a nyeremény megjelölését közzé tegye a Weboldalon
- ezt követően, a Játékos opcionálisan megadhatja hozzájárulását nevének és e-mail címének Magyarvíz Ásványvíz Kft. általi marketingcélú felhasználásához (új termékekkel, termékváltozásokkal és hasonló márkaaktivitásokkal kapcsolatos hírlevél).
- végül opcionálisan megadható két demográfiai adat: település, életkor. A megadott adatokból a promóció végén egy összesített adattábla készül, amely név nélküli adatokat tartalmaz, azok az egyes Játékosokhoz nem hozzárendelhetőek.

A regisztrációs folyamat végén minden regisztráló egy megerősítő e-mailt kap egy egyedi linkkel, amelyre kattintva tudja aktiválni regisztrációját. Ezt követően a Játékos az általa megadott e-mail címmel és jelszóval tud belépni a Weboldalra.

5.2. Pályázatbeküldés

A Pályázat beküldéséhez a Játékosnak a 4. pontban részletezett vásárlását igazoló Bizonylat(ok), alábbiakban részletezett adatainak hiánytalan megadása szükséges a Weboldalon keresztül:

1. Vásárlás típusának kiválasztása (Boltban vagy Online/Magánszemély nevére szóló számlával vásárolt?)

2. Áruházlánc kiválasztása (ahol a vásárlás történt)

- Aldi
- Auchan
- CBA/Príma
- Coop
- kifli.hu
- Lidl
- Metro
- Penny
- Reál
- Spar/Interspar/Spar partner
- Tesco
- Egyéb

3./1. Bolti vásárlás esetén (nyugta/blokk) az alábbi adatokat szükséges megadni:

-AP kód (a nyugta utolsó sora; AP betűk után A és 8 db számjegy)

-NAV Ellenőrző Kód (a nyugta utolsó előtti sora; 5 karakter),

-vásárlás dátuma (év, hónap, nap)

-vásárlás időpontja (óra, perc)

3./2. Online történt vásárlás vagy magánszemély nevére kiállított (egyszerűsített) számla esetén az alábbi adatokat szükséges megadni:

- számla azonosító szám (a kifli.hu számla esetén a számla jobb felső sarkában lévő megrendelés számát szükséges megadni)
- vásárlás dátuma (év, hónap, nap)

4. A Játékos igazolja, hogy az adott Bizonylaton legalább 500 Ft értékben szerepel a Játékban részt vevő Mizse termék.

5. az adott vásárláshoz tartozó Bizonylat feltöltése.*

6. A Pályázat beküldése a „Beküldés” gomb megnyomásával ér véget.

*A képek feltöltésére vonatkozó szabályok:

- A feltöltött képek (maximum 5 db) JPG, vagy online történt vásárlás esetében JPG vagy PDF formátumúak és képenként maximum 5 MB terjedelműek lehetnek.
- A Bizonylatot teljes terjedelmében kell lefotózni, és beküldeni. Amennyiben egy fotóra nem fér rá a teljes Bizonylat, úgy részletekben, átfedésekkel kell lefotózni, hogy a részekből összeilleszthető legyen a teljes Bizonylat jegy.
- A Bizonylat kép(ek) mindegyikének olvashatónak kell lennie.

Minden Pályázatbeküldés eredményéről azonnali képernyőüzenetben kap értesítést a Játékos, Pályázatbeküldéseit a Beküldéseim menüpont alatt láthatja a belépést követően a profiljában. A fiókban követheti nyomon a korábban megadott személyes adatait is.

5.3. Általános információk a részvételt illetően:

Egy vásárlást igazoló Bizonylat adatai kizárólag egy Pályázatban küldhetők be. Az azonos vásárlási adatokkal beküldött második és azt követő Pályázatokat nem engedi beküldeni a rendszer a Játékba.

Amennyiben a Játékos olyan Bizonylat adatait (bolti vásárlás esetén: AP kód, NAV kód, vásárlás dátuma és időpontja, online történt vásárlás esetén: számla azonosító száma és vásárlás dátuma) adja meg, amely korábban már feltöltésre került, a rendszer automatikus üzenetben értesíti, hogy ezek az adatok korábban már feltöltésre kerültek, a később feltölteni kívánt bizonylat már nem vehet részt a Játékban.

A Játékban online történt vásárlás esetén csak olyan vásárlások vehetnek részt, amelyekről a rendelést követően a kiszállítás után a Játékos nevére számla került kiállításra, mert a kiállított számla adatait szükséges megadnia a Játékosnak az érvényes Pályázatfeltöltéshez és nyertesség esetén szükséges a számla bemutatása (a 8. pontban részletezve).

Az online vásárlás valóságát, az óránkénti nyertesek megállapításánál, illetve a nyereményjáték végét követő fődíj sorsolást követően, a Szervező ellenőrizheti minden online nyertes Pályázat esetében.

Egy Játékos több Pályázattal is részt vehet a Játékban, amennyiben a Játék időtartama alatt többször vásárol, legalább 500 forint összértékben Mizse terméke(ke)t, és egy-egy Pályázatban elküldi a vásárlás(ok) megfelelő adatait.

Amennyiben egy adott vásárlást igazoló blokk/nyugta/bizonylat a megvásárolt bármely Mizse termékből a megadott 500 forint értékhatár többszörösét igazolja, abban az esetben is csak egyszeres nyeresi esélyt jelent, azaz egy Pályázatként kerül figyelembevételre.

Egy Játékos legfeljebb 50 db Bizonylattal vehet részt a Játékban. Az 51. és azt követő Bizonylatokat nem tudja a Játékos beküldeni a Játékba.

Egy Játékos egy adott napon maximum 10 db Bizonylatot küldhet be, az aznap beküldött 11. és további Bizonylatait a Játékos nem tudja beküldeni a Játékba.

Egy Játékos egy adott napi vásárlásai közül maximum 2 db Bizonylattal vehet részt, azaz egy Játékos az azonos napon történt vásárlásai közül a 3. és további vásárlásokat tartalmazó Bizonylatokat nem tudja beküldeni a Játékba.

Egy Játékos a Játék során összesen maximum 10 érvénytelen Bizonylatot küldhet be, ezt követően az adott Játékos kizárásra kerül.

Egy vásárlást igazoló Bizonylat egyszer küldhető be érvényesen.

Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel és egy telefonszámmal vehet részt a Játékban. Kizárásra kerül (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel vagy telefonszámmal küld be Pályázatot a Játékra. Egy e-mail cím és egy telefonszám csak egy Játékos által adható meg érvényesen, vagyis csak egy regisztráció létrehozásához használható fel.

A Szervező korlátozza az egy IP címről történő regisztrálást, mégpedig úgy, hogy egy IP címről maximum három érvényes regisztráció tehető meg.

A vásárlást igazoló Bizonylat eredeti példányát 2026. július 31-ig meg kell őrizni, mivel:

- **nyertesség esetén az eredeti vásárlási Bizonylat(ok) bemutatása szükséges** (az óránkénti nyertesség esetén csak a Szervező/Lebonyolító külön kérésére), **valamint**
- a Szervező és Lebonyolító jogosult a Játék Időtartama alatt belátása szerint valamennyi eredeti Bizonylatot bekérni a Játékosoktól, amelyeknek a Szervező/Lebonyolító erre vonatkozó felszólításának megérkezését követően 7 naptári napon belül be kell érkeznie a következő postai címre: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.).

A Játékban csak magánszemélyek vehetnek részt. A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!

A Játékban csak olyan vásárlásokkal lehet részt venni, amelyekről a vásárlás során blokk, nyugta, vagy magánszemély nevére kiállított (egyszerűsített) számla került kiállításra.

A Pályázatbeküldést nem szükséges a vásárlás napján megtenni, azonban a fődíj sorsoláson csak a legkésőbb 2026. június 23. 23:59:59 óráig beérkezett Pályázatok vesznek részt.

6. Sorsolások

Egy pályázattal kizárólag egy nyeresemény nyerhető meg.

Egy Játékos és egy háztartás több Pályázat benyújtása esetén is, legfeljebb 2 db óránkénti nyereseményt, valamint a fődíjat nyerheti meg.

A Szervező egy háztartás fogalma alatt, az érvényes hatósági lakcím igazolvány adatai szerint azonos lakcímen / tartózkodási címen együtt lakókat érti, függetlenül a közöttük fennálló hozzátartozói kapcsolat meglététől, vagy éppen hiányától.

Az "egy háztartás" megfogalmazást és szűkítést, a Szervező azért szerepelteti a Játékszabályban, hogy a Játékosok minél szélesebb körének tegye elérhetővé a nyereményekhez történő hozzáférést és kiszűrje, csökkentse azon Játékosok többszöri nyerési esélyét, akik "nem életszerű" mennyiségű pályázat beküldésével vesznek részt a nyereményjátékban.

A sorsolásokon csak érvényes Pályázatok vesznek részt.

A sorsolásokra az A4C Marketing Kft. irodájában, 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fszt. 3. címen (bejárat a Bakáts u. 5-7. felől) kerül sor.

A nyertesek csak érvényes Pályázato(ka)t beküldő Játékosok közül kerülhetnek ki.

Egy nyereményről a nyertes másik típusú nyeremény megnyerése reményében nem mondhat le, azaz a megnyert nyeremény esetleges visszautasítása esetén sem válik a nyertes Pályázat ismételtén kisorsolhatóvá.

A nyertesek listája – név és helységnev – az érvényesítést követően a www.mizsemilliook.hu oldalon elérhetővé válik (azon Játékosok esetében, akik a regisztráció során ehhez hozzájárultak).

6.1. Az óránkénti nyeremények sorsolása:

A Játék kezdete előtt közjegyző jelenlétében másodperc pontossággal, a Játék időtartamában 10:00 és 20:00 között minden Játéknaphoz tartozóan óránként 1-1 db (összesen a Játék időtartamában 500 db), nyerő időpont kerül kisorsolásra az óránkénti nyereményekre vonatkozóan.

A nyerő időpontok kisorsolása véletlenszám-generáló számítógépes sorsoló program útján történik, a Játék kezdete előtt. A sorsolás nem nyilvános, a nyerő időpontok közjegyző által hitelesített dokumentumban kerülnek rögzítésre, azokat csak a Lebonyolító és a Szervező ismerhetik meg előzetesen a szükséges mértékig, mindenki más, különösen a Játékban résztvevők számára titkosak.

Az adott időpontban vagy az azt követő első, érvényes Pályázat beküldését végrehajtó Játékos nyeri meg az adott óránkénti nyereményt.

A nyerő időpontok esetében az eredeti nyertes Pályázatot követően beérkező Pályázatokat beküldő Játékosok válhatnak tartaléknyertesekké beküldésük sorrendjében az eredeti Pályázat érvénytelensége vagy az azt beküldő Játékos kizárása esetén. Kivételt képez, ha az utolsó nyerőidőpont után nem érkezne Pályázatbeküldés, akkor és csak akkor az utolsó nyerőidőpont közvetlenül megelőző legközelebbi időpontban beküldött érvényes Pályázatbeküldést tekinti a Szervező nyertesnek, kivéve, ha ez a Pályázat már egy korábbi nyerőidőpont kapcsán is nyertesnek minősült. Utóbbi esetben a sorrendben megelőző legközelebbi időpontban beküldött érvényes Pályázatbeküldést tekinti a Szervező nyertesnek.

A Pályázat beérkezési időpontját illetően a Játék szervezője által rögzített időpont az irányadó. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha azt a Játék rendszerének adatbázisában rögzítették. Egy Pályázat minden esetben csak egy nyerő időpont tekintetében kerül figyelembevételre, abban az esetben is, ha több nyerő időpont tekintetében is a legközelebbi időpontban kerül beküldésre.

Az óránkénti nyeremények nyertesei az adott napot követő első munkanapon (pénteki/szombati/vasárnapi nyeremények esetében a következő hétfőn, ünnepnap esetében a következő munkanapon) kerülnek kiértesítésre a Lebonyolító által küldött e-mail üzenetben.

6.2. Fődíj sorsolása:

A fődíj sorsolására 2026. június 30-án 14:00 órakor közjegyző jelenlétében, gépi sorsolással kerül sor. A fődíj sorsolásán csak a Játék teljes időtartama alatt beérkezett, óránkénti nyereményt még nem nyert, érvényes Pályázatok vesznek részt.

7. Nyeremények, tartalék nyertesek:

Fődíj:

1 db 1.000.000 Ft pénznyeremény

A nyeremény a nyertes Játékos nevére szóló, saját magyarországi bankszámlára kerül utalásra.

Óránkénti nyeremények:

Minden nap 10:00 és 20:00 között óránként 1-1 db (összesen 500 db) 10.000 Ft pénznyeremény

A nyeremény a nyertes Játékos nevére szóló, saját magyarországi bankszámlára kerül utalásra.

Tartalék nyertesekre vonatkozó információk:

Tartaléknyertes az előre meghatározott nyerő időpont esetében, a nyerő időpont után - a 2. pontban foglalt feltételeknek megfelelő - soron következő érvényes Pályázatot beküldő Játékos, feltéve, ha az adott Pályázat korábban már másik nyereményt nem nyert.

Az óránkénti nyertesek esetén maximum 2 darab tartaléknyertes kerül bevonásra. Amennyiben a tartaléknyertes(ek) Pályázata sem megfelelő, úgy az adott nyerő időponthoz tartozó nyeremény nem kerül kiosztásra és a Szervező tulajdonában marad.

A fődíj sorsolása esetében 10 db (tíz darab) tartaléknyertes kerül kisorsolásra, akik a nyertes kiesése (pl. érvénytelen Pályázat, elérhetetlenség) esetén, a sorsolás sorrendjében lépnek a helyére.

A tartaléknyertes akkor válik jogosulttá a nyereményre, ha az eredeti nyertes, illetve az öt megelőző tartaléknyertes Játékos(ok) a jelen szabályzatban leírt bármely alaki, vagy személyi feltételnek nem felel(nek) meg, azaz hogyha egyebek mellett a Szervező vagy a Lebonyolító megállapítják, hogy:

- a nyertesnek (tartaléknyertesnek) a nyereményről történő mindkét/mindhárom értesítése sikertelen volt, és a nyereményéért az első értesítéstől számított 7 naptári napon belül sem jelentkezik; vagy
- a nyertes (tartaléknyertes) érvénytelenül regisztrált, vagy
- a nyertes (tartaléknyertes) vásárlását igazoló eredeti Bizonylat az első értesítéstől számított 7 naptári napon belül nem érkezik meg; vagy

- a nyertes (tartaléknyertes) nem rendelkezik magyarországi lakcímmel; vagy
- a nyertes által beküldött regisztráció és Pályázat adatai eltérnek az eredeti példányban megküldött Bizonylaton feltüntetett adatoktól; vagy
- a Bizonylat nem eredeti, az eredeti Bizonylat megrongált, sérült, rosszul olvasható; vagy
- a Bizonylaton nem szerepel Mizse termék a megfelelő összértékben
- a Bizonylat gyűjtőblokk vagy értékesítési jegyzék, vagy nem magánszemély nevére kiállított számla vagy nem a Játékos nevére kiállított magánszemély nevére szóló számla
- a nyertes a nyereményt a 8. pont szerinti szabályszerű értesítési és kézbesítési eljárás ellenére a visszaigazolás dátumát követő 7 naptári napon belül (legkésőbb 2026. július 31-ig), nem veszi át, azaz nem küldi be a magyarországi bankszámlaszámát, vagy nem nyit számlát a megadott határidőn belül.

8. Nyertesek értesítése, nyeremények átadása, illetve átvétele:

Az óránkénti nyertesek megállapítását és a fődíj sorsolást követően a Lebonyolító 2 alkalommal e-mailben próbálja meg elérni és tájékoztatni a nyertes Pályázatot beküldő Játékost a regisztráció során megadott e-mail címen, illetve egy alkalommal telefonon a Játékos regisztráció alkalmával megadott telefonos elérhetőségén.

A nyeremény átadását megelőzően a Szervező a Lebonyolítón keresztül ellenőrzi a jelen Játékszabályban meghatározott feltételek fennállását.

Amennyiben a Játékos nyert, úgy az e-mail üzenetben kapott egyedi linkre kattintva egy adatbekérő űrlap jelenik meg, amelyen a nyeremény átadásához szükséges alábbi adatokat szükséges megadni az értesítés elküldésétől számított 7 naptári napon belül:

- teljes név (vezeték- és keresztnév)
- e-mail cím
- telefonszám
- irányítószám
- település
- utca
- házsám
- a nyertes saját magyarországi bankszámlaszáma (2x8 vagy 3x8 számjegyből áll)

Amennyiben a nyertes a Lebonyolító értesítéseire az első üzenet kiküldését követő 7 naptári napon belül nem reagál, úgy a nyertesség ténye a nyertesre nézve jogvesztő, vagyis nem jogosult a továbbiakban a nyeremény átvételére. Ez esetben a Lebonyolító jogosult a sorrendben következő érvényes Pályázat beküldőjét tartaléknyertesként értesíteni.

Amennyiben a Lebonyolító a Pályázatbeküldés során feltöltött Bizonylat érvényességének vizsgálata során hiányosságot tapasztal, úgy tájékoztatja arról a Játékost, akinek egyszeri alkalommal van lehetősége 3 naptári napon belül pótolni a Lebonyolító által megnevezett adatot vagy Bizonylat fotót.

Online nyertesség esetén a Szervező fenntartja a jogát arra, hogy az adott online áruházat felkeresse és igazolást kérjen arról, hogy az adott Játékos nem élt a vásárlástól elállás jogával.

A nyertes Pályázat ellenőrzésének eredményéről a Lebonyolító tájékoztatja a nyertest. Amennyiben azt megfelelőnek találta, úgy a Játékosnak (óránkénti nyeremények esetén csak a Szervező külön kérésére) 3 naptári napon belül egy magyarországi bankszámlaszámot igazoló fotót (bankszámla kivonat/banki igazolás/szerződés, amelyen szerepel nyomtatva a saját név és bankszámlaszám, a nevéen és a bankszámlaszámon kívül minden egyéb adatot szükséges kitakarnia a nyertesnek) is be kell küldenie, illetve további 7 naptári napon belül az eredeti, nyertes vásárlását igazoló Bizonylatot is el kell juttatnia a Lebonyolító postai címére ajánlott levélben (A4C Marketing Kft.: 1461 Budapest, PF. 71.). A Lebonyolító az eredeti Bizonylat beérkezését követően értesíti a nyertes Játékost az eredeti Bizonylat ellenőrzésének eredményéről is.

Amennyiben a nyertes adatai az első értesítéstől számított 7 (hét) naptári napon belül nem érkeznek meg Lebonyolító részére vagy az adott nyertes a jelen Játékszabály szerint egyéb okból nem jogosult a nyereményére (pl. nem rendelkezik magyarországi lakóhellyel, eltérők a Pályázatban megadott adatok az eredeti vásárlási Bizonylaton szereplő adatoktól, nem szerepel rajta legalább 500 forint összértékben Mizse termék, a Bizonylat nem eredeti, sérült, megrongált, rosszul olvasható, nem magánszemély nevére szóló tételes számlával játszott, a Bizonylaton nem azonosíthatóak egyértelműen a Mizse termékek stb.), - vagyis Pályázata nem felel meg a jelen szabályzatban leírtaknak, ezáltal érvénytelen, úgy a nyertes elveszti a nyereményre való jogosultságát és a sorrendben következő tartaléknyertes válik nyertessé és kap kiértékelést a nyertessé válásáról. A tartaléknyertes is a fent leírtak szerint kerül kiértékelésre a Lebonyolító által és a fentiek szerint kell igazolnia a nyereményre való jogosultságát.

A nyeremény a nyertes magánszemély saját nevére szóló magyarországi folyószámlájára kerül átutalásra a Lebonyolító által a Szervező nevében. Amennyiben a nyertes rendelkezik bármely magyarországi kereskedelmi banknál vezetett lakossági bankszámlával és bármilyen típusú élő magyarországi banknál vezetett lakossági bankkártyával, úgy a nyeremény összegét a Lebonyolító a nyertes által megnevezett lakossági bankszámlájára átutalja.

Amennyiben a nyertes nem rendelkezik saját névre nyitott magyarországi bankszámlával, úgy a Szervező a kapcsolatfelvételtől számítva további 168 órát biztosít saját bankszámla megnyitására. Ezen határidő lejárta után, saját magyarországi bankszámla hiányában a Szervező kizárhatja a nyertest a nyereményjátékból és megvonhatja nyereményét.

A validált nyerteseknek a nyeremények utalása folyamatosan, minden munkanapon történik, melyről az utalást követően e-mailben kapnak tájékoztatást a nyertesek. A nyeremények átutalását követően az óránkénti nyertesek esetében a Szervező automatikusan átadottnak tekinti az adott nyereményt, a fődíj nyertese köteles 7 napon belül visszajelezni válasz e-mailben a jatek@mizsemilliook.hu címen és visszaigazolni, hogy a nyereményösszeg rendben megérkezett a bankszámlájukra. Ennek hiányában Szervező a nyereményt átadottnak tekinti. A hibás bankszámlaszám adatok megadásából fakadó problémákért a Szervező és Lebonyolító felelőssége nem állapítható meg, az kizárólag a nyertes Játékost terheli. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremények átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető.

A nyertes és a tartaléknyertes Játékosok kötelesek együttműködni a Lebonyolítóval és a Szervezővel, annak érdekében, hogy a nyeremények átadására legkésőbb 2026. július 31-ig sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a nyertesek nem tesznek eleget, és így a nyeremények időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező és Lebonyolító felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható

meg, így annak elmulasztása a Játékosokra nézve jogvesztő, a határidőt követően a Játékos a nyeremény kiadását nem követelheti.

A beküldött Bizonylatok érvényességével kapcsolatban, vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó és nem vitatható.

A Szervező felhívja a Játékosok figyelmét a spam és promóciós mappáik ellenőrzésére is. A Szervező a kiküldött levelek megérkezéséért nem vállal felelősséget. A freemailes és a citromailes levelekkel kapcsolatban a tapasztalatok szerint probléma gyakrabban merülhet fel.

A Szervező a Játék-ban való részvételhez a Chrome, Firefox, Safari, Microsoft Edge böngészők legfrissebb verzióját javasolja.

Amennyiben a nyertesek személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremények juttatásának kérdésében, illetve a nyertesek személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

9. Adók és közterhek:

A nyereményekkel kapcsolatos bármely esetlegesen felmerülő egyéb adó és járulék megfizetését Szervező vállalja azzal, hogy ezen kötelezettsége teljesítéséhez esetlegesen szükséges adatok szolgáltatására Játékos köteles.

A nyeremény átvételét követően a nyertes további követelést a Szervező és a Lebonyolító felé nem támaszthat.

A nyeremények átvételével és felhasználásával összefüggésben esetlegesen felmerülő minden további költség és kiadás (pl. bankszámláról történő készpénz felvétel, utalási költség stb.) a nyertes Játékosokat terheli.

A nyeremények átadásának lebonyolításával járó költséget a Szervező viseli.

10. Információ a Játékról, panaszok kezelése, ügyfélszolgálat:

A hivatalos Játékszabályzat megtalálható a www.mizsemilliok.hu oldalon.

A Játék lebonyolításával kapcsolatos panaszairól az alábbi elérhetőségeken keresztül egyeztethet:

A Játék ideje alatt, illetve legkésőbb 2026. július 31-ig a Lebonyolító információs e-mail címet (jatek@mizsemilliok.hu) üzemeltet, melyen a megküldött megkeresések munkanapokon 10:00-16:00 között kerülnek megválaszolásra.

A Játékos az Adatkezeléssel kapcsolatos panaszával közvetlenül a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; telefon: +36-1-391-1400; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu; honlap: www.naih.hu) is fordulhat.

Ha e-mailen keresztül fordul a Szervezőhöz / Lebonyolítóhoz, kérdésének leírása mellett a kapcsolattartó nevének és opcionálisan telefonszámának megadása is szükséges. A Szervező vagy a Lebonyolító a kérdés kézhezvétele után minél hamarabb, de maximum 3 munkanapon belül kapcsolatba lépnek a kérdezővel, és leírják kérdésének kezelésére vonatkozó javaslatukat. A Lebonyolító és a Szervező megtesznek minden tőlük telhetőt a kérdés kézhezvételétől számított legkésőbb 28 (huszonnyolc) naptári napon belül történő megoldása érdekében.

A Játék hirdetése különböző csatornákon történik, beleértve a retail rádiót, újságokat, közösségi média felületeket (social hirdetések), online programmatic kampányokat, influencers kampányokat, valamint PR-csomagküldéseket.

11. Vegyes rendelkezések

A hirdetésekben a nyeremények képei csak illusztrációk. A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem alvállalkozóik nem vállalnak felelősséget.

A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!

A nyeremények át nem ruházhatók.

Az előírtól eltérő formátumú regisztrációk, Pályázatok és vásárlási bizonylatok elbírálásának és kizárásának a jogát a Szervező fenntartja.

A pénznyeremények esetén a banki rendszer működéséből fakadó hibákért sem Szervező, sem Lebonyolító nem felel.

A Játék levelező szervere által elküldött valamennyi e-mail üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni. A Szervező felhívja a Játékosok figyelmét a spam és promóciós mappáik ellenőrzésére is. A Szervező a kiküldött levelek megérkezéséért nem vállal felelősséget. A freemailes és a citromailes levelekkel kapcsolatban a tapasztalatok szerint probléma gyakrabban merülhet fel.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet és telefonszámot kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által tulajdonolt telefonszám és e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, tulajdonolt telefonszámot vagy e-mail címet vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását.

A postai kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során (pl. a nyertes Bizonylat beküldésekor) keletkezett károkért és esetleges megsemmisülésért a Szervező és a Lebonyolító nem vállalnak felelősséget.

A Szervező fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. A módosításokról a Játékosok a Weboldalon értesülhetnek.

A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy a Facebook Platform üzemeltetőjét a Meta Payments Inc,-et (Attn: Legal Department, 1601 Willow Road, Menlo Park, California), valamint a Meta Platforms Ireland Limited-et (MERRION ROAD, DUBLIN 4, D04 X2K5, Írország) (a továbbiakban együtt „Facebook”, „Meta”) teljes mértékben felmentik minden, a jelen játékszabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól.

A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék - a Meta Platform használatán túl -nem áll kapcsolatban a Meta-val, a promóciót a Meta nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. A Meta nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat a Meta részére semmilyen körülmények között át nem adja.

Játékosok kizárása

A regisztrációkat és a Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatják.

A Szervező kizárólag azokat a regisztrációkat tekinti érvényesnek, amelyek a Játékos saját adatait tartalmazzák. A Szervező a nem valós adatokat tartalmazó regisztrációkat kizárja a Játékból. Amennyiben a Játékos nem saját adatokkal regisztrál a Weboldalon, úgy a Játékkal kapcsolatos e-mail fiók és telefonszám jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban, valamint a Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkért vagy jogvitákért a Szervezőt, valamint Lebonyolítót semminemű felelősség nem terheli. A Játékost jelszavának titkos és biztonságos kezelésével kapcsolatosan kizárólagos felelősség terheli. A Játékos ezen adatot nem adhatja ki harmadik személynek, a regisztrációjához való hozzáférést harmadik személynek ideiglenesen sem engedheti át és nem használhatja más felhasználónevét és jelszavát, illetve nem kísérelheti meg más hozzáféréseinek használatát.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós regisztrációkat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel résztvevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel, telefonszámmal vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kizárja a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadja. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak. A kizárt Játékos valamennyi Pályázata automatikusan kizárásra kerül.

Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel és egy telefonszámmal vehet részt a Játékban.

Kizárásra kerül (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel vagy telefonszámmal küld be Pályázatot a Játékra. Egy e-mail cím és egy telefonszám csak egy Játékos által adható meg érvényesen, vagyis csak egy regisztráció létrehozásához használható fel.

A részvételi szabályok bárminemű megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a Játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és az nem vitatható.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból. A Játékosok elfogadják, hogy a Játék használata során a Játékszabályzatban foglaltak megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.

A Weboldallal kapcsolatos felelősségi kérdésekről

A Szervező és a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden, a www.mizsemillio.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső támadás esetére. Tehát amennyiben a

Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállalnak.

Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak, illetve mindennemű kártérítési igényt kizárnak a regisztráció, a Pályázatok és a nyertes adatok beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizárnak minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A Játékos nem sértheti meg, illetve nem kísérelheti meg megsérteni a Weboldal és a Játék védelmét biztosító technikai megoldásokat, ideértve különösen az alábbi eseteket:

- hozzáférés a nem a Játékos számára szánt adatokhoz;
- megkísérelni a rendszer vagy a hálózat sebezhetőségének vizsgálatát, kémlelését vagy tesztelését, vagy megfelelő felhatalmazás nélkül megsérteni a rendszer biztonságát vagy jogosultság-ellenőrző intézkedéseit;
- kísérlet bármely felhasználó, host vagy hálózat számára nyújtott szolgáltatásokba való beleavatkozásba, illetve azok megzavarásába, a teljesség igénye nélkül ideértve a következőket: vírus elhelyezése a Weboldalon, a Weboldal túlterhelése (overloading), elárasztása (flooding), spammelése (spamming), levelekkel való bombázása (mailbombing) vagy összeomlasztása (crashing);
- nem kívánt e-mailek (spam) küldése, ideértve termékek vagy szolgáltatások propagálását és/vagy hirdetését;
- bármely TCP/IP csomag fejezetének vagy a fejezetben lévő információ bármely részének meghamisítása bármiféle e-mail vagy hírcsoport postázása során.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékból kizárja azt a Játékost, továbbá az adott esettől függően hatósági, büntető- vagy polgári peres bírósági eljárást kezdeményezzen azzal a Játékosal vagy harmadik személlyel szemben, aki a Weboldal rendeltetésszerű működésének a fenti felsorolásban foglaltak szerinti megzavarásával vagy egyéb, nem tisztességes úton kíván a Játék során előnyhöz jutni, illetve aki egyéb módon megzavarja vagy megkísérli megzavarni a Weboldal rendeltetésszerű működését, vagy bármely, a Weboldalon folytatandó tevékenységet.

A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a www.mizsemilliook.hu domainről, illetve webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Weboldal rajta vagy az általuk igénybe vett közreműködőkön kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem, vagy csak korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

Ha a Játékos adatletöltés, regisztráció vagy Pályázatbeküldés közben bezárja a böngésző

ablakot, vagy ha a kapcsolat (a Játékos érdekkörében felmerülő bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak.

12. Vis maior

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékot bejelentés nélkül visszavonja vis maior (háború, földrengés, katasztrófa, sztrájk, járványügyi veszélyhelyzet, vagy hasonló váratlan, rendkívüli esemény) bekövetkezésekor.

13. Jogvita

Jelen Játékszabályzatra a magyarországi jogszabályok az irányadók és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták során a polgári perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. törvény szerint illetékességgel és hatáskörrel rendelkező rendes magyar bíróságok járnak el.

Budapest, 2026. április 15.

Szervező